

La réalité virtuelle pour sensibiliser à la sauvegarde des animaux sauvages

Description du projet

Notre Centre de Sauvegarde a pour mission d'accueillir tout animal sauvage en danger et organiser son sauvetage dans les meilleures conditions. Au-delà de cette mission de sauvegarde, notre association a choisi d'aller plus loin en sensibilisant les citoyens à la protection de la faune sauvage. Le grand public est accueilli au sein de notre Espace de Découverte tandis que les groupes scolaires, centres de loisirs et autres sont accueillis lors d'animations réalisées avec notre équipe d'animateurs natures. Unique mot d'ordre : **apprendre à comprendre et donc respecter les animaux sauvages.**

Notre Espace de Découverte (anciennement appelé « Musée de la Nature ») a pour vocation de présenter des expositions temporaires au grand public. Notre association fêtant ses 40 ans en 2020, il a été décidé de refondre totalement notre scénographie en proposant une mise en avant de notre métier de soigneur animalier grâce au digital. L'objectif est de proposer à notre public de comprendre et d'apprendre notre métier tout en pouvant voir des choses inédites. En effet, notre Centre de Sauvegarde étant fermé au public, cela génère de la frustration. **Grâce à la réalité virtuelle, le grand public pourra découvrir notre Centre de Sauvegarde (pièces intérieures et volières/enclos extérieur(e)s) sans déranger les animaux en soins.** Afin de réduire les coûts, il a été choisi de faire appel à des étudiants de l'Université de Montpellier pour créer la vidéo augmentée qui sera utilisée pour cette réalité virtuelle. Nous souhaitons également proposer une mise en valeur de notre travail grâce à l'utilisation d'hologrammes. Afin de changer notre exposition qui est actuellement « basique » en termes d'explications (utilisations de panneaux), nous souhaitons créer des hologrammes afin de proposer à notre public de parler directement à nos soigneurs de leur métier via une présentation interactive. Enfin, grâce à cela nous souhaitons également **redonner vie à notre Espace de Découverte** en revenant sur un minimum de 3000 visites par an afin de continuer à générer des fonds pour notre Centre de Sauvegarde grâce au tarif d'entrée.

2018	2017	2016	2015	2014	2013	2012	2011	2010	2009	2008
1792	2156	2292	3821	1880	1600	2058	2458	2109	2683	3400
2007	2006	2005	2004	2003	2002	2001	2000	1999	1998	1997
3962	4361	5093	4779	4816	6355	5523	5451	6345	8175	9642
1996	1995	1994	1993							
7729	9593	8739	10629							

Nombre de visiteurs au sein de notre Espace de Découverte (anciennement Musée de la Nature)

Pourquoi nous soutenir ?

La sensibilisation du grand public est quelque chose de très important pour notre association puisque **nous considérons que le fait d'inviter à respecter la faune sauvage permettra davantage de sauvetage d'animaux en détresse tout en créant des vocations pour les plus jeunes.** Aujourd'hui, ces projets de réalité virtuelle et d'explications holographiques sont très attendus par notre communauté qui souhaite, grâce à cela, davantage comprendre notre action et notre association en vivant le quotidien de nos soigneurs.

Association CHENE "Un lien entre l'Homme et la Nature"



Budget

Afin de proposer une découverte viable à notre public que l'on souhaite important et en prenant en compte le temps de charge, nous souhaitons acquérir **4 casques de réalité virtuelle à 250€ le casque Oculus Go de 64GB soit 1000€**. Le temps d'intégration de notre vidéo dans l'application par un professionnel doit également être pris en compte soit 800€ pour un **total de 1800€**.

Temps humain de notre animatrice pour la gestion de ce projet : 6 500€

Photos



Exposition 2019
La Maison des Animaux



Salle de projection qui accueillera la réalité virtuelle